

Teilnahmebedingungen S AM CUP by Halter

Das Team vom S AM Schweizerisches Architekturmuseum freut sich über Ihre Teilnahme am diesjährigen S AM CUP by Halter.

1. Anmeldung

- 1.1 Die Anmeldegebühr beträgt CHF 100.- pro Mannschaft.
- 1.2 Die Anmeldung ist verbindlich und wird vom S AM Schweizerisches Architekturmuseum elektronisch bestätigt.
- 1.3 Die Teilnehmerzahl ist auf 24 Mannschaften beschränkt. Mannschaftsanmeldungen von S AM-Mitgliedern in den Kategorien Gönner+, Gönner, Professional und Freund werden bevorzugt behandelt. Anmeldungen von Nicht-S AM-Mitgliedern werden in chronologischer Reihenfolge bearbeitet.
- 1.4 Die Anmeldung ist erst mit der Einzahlung gültig und akzeptiert.
- 1.5 Die Anmeldegebühr wird in keinem Fall zurückerstattet.
- 1.6 Anmeldeschluss ist der **Freitag, 28. Juni 2019**.
- 1.7 Bei kurzfristigen Abmeldungen (gilt ab einer Woche vor dem Turnier) wird eine Umtriebsgebühr von CHF 80.- erhoben.

2. Mannschaftskapitän (Kontaktperson)

- 2.1 Der Mannschaftskapitän ist der Vertreter seines Teams und informiert dieses über die Teilnahmebedingungen.
- 2.2 Spätestens eine Woche vor dem Turniertag erhält der Mannschaftskapitän alle relevanten Unterlagen: Anfahrtsplan, Tagesprogramm, Spielplan und den Mannschaftsfotoshooting-Plan.
- 2.3 Am Turniertag erhält der Mannschaftskapitän Getränke- und Essensbons, die die Teilnehmenden am Turniertag einlösen können.

3. Mannschaft

- 3.1 Jede Mannschaft muss mit mindestens einer Frau antreten. Wird die Spielerin durch den Schiedsrichter vom Platz gewiesen oder wird ihr durch Verletzungen die Möglichkeit zum Weiterspielen am Turnier entzogen, muss für das nächste Spiel eine Ersatzspielerin eingesetzt werden.
- 3.2 Die Spieler sind Architektinnen, Ingenieure, Planerinnen, Grafiker, Vertreterinnen von Fachverlagen oder Mitarbeiter aus branchenverwandten Berufen.
- 3.3 Es ist verboten Spieler ab der 1. Liga Classic einzusetzen. Ebenfalls ist es nicht erlaubt, Frauen der Nati A einzusetzen. Der SAM Cup ist ein Plauschturnier.

4. Turniertag

- 4.1 Der Mannschaftskapitän meldet sein Team spätestens 30 Minuten vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung an.
- 4.2 Der Mannschaftskapitän bringt sein Team zur festgelegten Uhrzeit zum Mannschaftsfotoshooting.
- 4.3 Ausschlüsse aus dem Turnier sind im Turnierreglement festgehalten. Spieler welche beim SFV registriert sind, werden dem SFV gemeldet.
- 4.4 Die Versicherung ist Sache der Teilnehmenden. Das Turnier ist bei der SUVA angemeldet.
- 4.5 Das S AM Schweizerisches Architekturmuseum haftet nicht bei Diebstählen.
- 4.6 Das Rauchen auf den Spielfeldern ist verboten. Zigarettenkippen sind in den Aschenbechern an der Tribüne zu entsorgen.
- 4.7 Das Essen und Trinken, sowie das konsumieren von Alkohol, ist auf den Spielfeldern ebenfalls untersagt.

5. Allgemeines

- 5.1 Bei schlechtem Wetter kann das Turnier nicht durchgeführt werden. Ist dies der Fall, wird die Kontaktperson umgehend nach dem Entscheid telefonisch darüber informiert. Die Anmeldegebühr wird in diesem Ausnahmefall zurückerstattet.