

## 1. ANMELDUNG

- 1.1. Die Teilnehmer\*innenzahl ist auf 24 Teams beschränkt. Teamanmeldungen von S AM-Mitgliedern werden bevorzugt behandelt. Anmeldungen von Nicht-S AM-Mitgliedern werden in chronologischer Reihenfolge bearbeitet.
- 1.2. Die Anmeldung ist verbindlich und wird vom S AM Schweizerisches Architekturmuseum elektronisch bestätigt. Anmeldeschluss ist **Freitag, 30. Juni 2024.**
- 1.3. Die Anmeldegebühr beträgt CHF 180.- für S AM Mitglieder und CHF 250.- für Nicht-S AM-Mitglieder pro Team.
- 1.4. Die Anmeldegebühr wird in keinem Fall zurückerstattet.
- 1.5. Bei kurzfristigen Abmeldungen (gilt ab einer Woche vor dem Turnier) wird eine Umtriebsgebühr von CHF 150.- erhoben.

## 2. DURCHFÜHRUNG

Verantwortlich für die Durchführung des Turniers ist das Team des S AM Schweizerisches Architektur Museum, mit Sitz in Basel-Stadt.

Bei schlechtem Wetter kann das Turnier nicht durchgeführt werden. Ist dies der Fall, werden die Teams umgehend nach dem Entscheid telefonisch oder per Mail darüber informiert. Die Anmeldegebühr wird in diesem Ausnahmefall zurückerstattet.

## 3. TEAMKAPITÄN \*IN (KONTAKTPERSON)

- 3.1. Die/Der Teamkapitän\*in meldet ihr/sein Team am Turniertag pünktlich um 10:00 Uhr bei der Turnierleitung an.
- 3.2. Die/Der Turnierkapitän\*in bringt ihr/sein Team am Turniertag zur festgelegten Uhrzeit zum Teamfotoshooting.
- 3.3. Die/Der Teamkapitän\*in ist Vertreter\*in ihres/seines Teams und informiert dieses über das Turnierreglement.
- 3.4. Spätestens eine Woche vor dem Turniertag erhält die/der Turnierkapitän\*in alle für den Turniertag relevanten Unterlagen (Anfahrtsplan, Tagesablauf, Spielplan und den Teamfotoshooting-Plan).

## 4. SPIELBERECHTIGUNG

- 4.1. Auf dem Spielfeld befinden sich 6 Feldspieler\*innen und ein/e Torwart\*in.
- 4.2. Ein/e Spieler\*in ist innerhalb des Turniers nur für ein Team spielberechtigt. Alle Spieler\*innen können während des ganzen Spiels laufend ein- und ausgewechselt werden.
- 4.3. Scheidet ein/e Spieler\*in verletzungsbedingt oder durch eine Schiedsrichterentscheidung aus, muss gewährleistet sein, dass das Team ein/e Ersatzspieler\*in aufs Feld schicken kann. Die Anzahl der Auswechselspieler\*innen ist Sache des Teams. Am Turniertag werden Goodie-bags inkl. Getränke- und Essensbons vom S AM insgesamt für 10 Personen pro Team gestellt.
- 4.4. Die Spieler\*innen sind Architekt\*innen, Ingenieur\*innen, Planer\*innen, Grafiker\*innen, Vertreter\*innen von Fachverlagen oder Mitarbeiter\*innen aus branchenverwandten Berufen.
- 4.5. Es ist verboten Spieler\*innen ab der 1. Liga Classic/Nati A einzusetzen. Der S AM Cup ist ein Plauschturnier!

## 5. FRAUENQUOTE

Wir fordern eine Frauenquote beim S AM Cup! Gemischte Teams gehören leider immer noch nicht zur Selbstverständlichkeit. Es wird vorausgesetzt, dass pro Team mindestens eine Spielerin auf dem Feld sein muss! Scheidet eine Spielerin verletzungsbedingt oder durch eine Schiedsrichterentscheidung aus, muss gewährleistet sein, dass das Team eine Ersatzspielerin aufs Feld schicken kann. Es wird daher empfohlen, dass in jedem Team mindestens 2 Frauen mitspielen. **Bei Nichterfüllung der Frauenquote wird das Spiel abgebrochen und mit 3:0 Forfait gewertet.**

## 6. AUSLOSUNG UND SPIELPLAN

- 6.1. Die Auslosung erfolgt durch die Turnierleitung.
- 6.2. Die Teams werden in 4 Gruppen zu je 6 Teams gelost. Der genaue Modus ist aus dem Spielplan ersichtlich. Innerhalb der Gruppen spielt jedes Team gegen jedes.

## 7. FAIRNESS

Alle Teams verpflichten sich äusserst fair zu spielen. Es gilt als selbstverständlich, dass man zugibt, wenn man als letzter einen Ball berührt hat. Fouls von hinten oder überhartes Einsteigen in einen Zweikampf haben sofort eine «2 Minuten Zeitstrafe» oder nach Ermessen der Schiedsrichter\*innen einen Ausschluss zur Folge. Die Teams haben es zu unterlassen, bei den Schiedsrichter\*innen zu reklamieren.

Unser Ziel ist es fairen, guten Fussball zu sehen, so dass wir nach dem Cup alle wieder gesund unserer Arbeit nachgehen können. Auf Alkoholkonsum vor und während der Spielphase ist zu verzichten. Der Konsum von Alkohol oder anderen Suchtmitteln kann die Gesundheit und den reibungslosen Spielablauf gefährden. Wir schätzen einen verantwortungsvollen Umgang damit. Die Schiedsrichter\*innen sind befugt, Spieler\*innen vom Spielbetrieb auszuschliessen, wenn nach ihrem Ermessen eine Unfallgefahr besteht. Fairplay lohnt sich! Alle Gegenspieler\*innen und Schiedsrichter\*innen werden respektiert!

## 8. SPIELDAUER

Die Spieldauer beträgt 15 Minuten OHNE Seitenwechsel. Die Spiele werden mittels Signal von der Jury/Moderation an- und abgepfiffen. Das im Spielplan erst genannte Team spielt von links nach rechts und hat Anstoss.

## 9. SPIELREGELN

Die Offside- und Rückpassregeln sind aufgehoben. Im Übrigen gelten alle Spielregeln des SFV. Entscheide der Schiedsrichter\*innen sind unanfechtbar. Die/Der Torwart\*in kann, sofern der Ball im Spiel war, ebenfalls ein Tor erzielen.

## 10. TENUE / SCHUHWERK (SCHIENBEINSCHONER SIND OBLIGATORISCH!)

Jedes Team hat in einheitlichem Tenue anzutreten. Bei gleichen Shirts hat das erstgenannte Team Vorrecht. Sämtliche Teilnehmer\*innen haben mit Schienbeinschonern und in Fussballschuhen anzutreten. Es empfiehlt sich Nocken- oder Noppenschuhe zu tragen. Das Tragen von Schmuck (Uhren miteingeschlossen) ist untersagt.

## 11. STRAFBESTIMMUNGEN

Wird eine Spielerin oder ein Spieler des Feldes verwiesen, kann ihr/ihm die Spielberechtigung für alle weiteren Spiele entzogen werden. Dieser Entscheid wird von der Turnierleitung und den Schiedsrichter\*innen gefällt. Sie/Er kann aber im nächsten Spiel ersetzt werden. Wird ein Spiel wegen Unsportlichkeit eines Team abgebrochen, so wird dieses, die vorhergehenden und die folgenden mit 3:0 Forfait gewertet.

3:0 Forfait gewertet werden ferner Spiele bei Nichtantreten eines Teams oder verspätetem Antreten von 3 Minuten, bei weniger als 4 Spieler\*innen oder nicht qualifizierten Spieler\*innen sowie der Nichterfüllung der Frauenquote. Weitergehende Entscheide obliegen der Turnierleitung.

## 12. UNFALLVERSICHERUNG / DIEBSTAHL

Die Unfallversicherung ist Sache der einzelnen Teilnehmenden. Das Turnier ist bei der SUVA angemeldet. Für Diebstahl wird nicht gehaftet.

## 13. PUNKTESYSTEM

**Sieg: 3 Punkte, Unentschieden: 1 Punkt, Niederlage: 0 Punkte**

Die Gruppenranglisten werden durch das Punktesystem ermittelt. Bei Punktegleichheit zweier oder mehrerer Teams entscheidet:

- das Goalverhältnis
- die direkte Begegnung
- Penaltyschiessen mit je 3 Torschütz\*innen

## 14. FINALSPIELE

Enden die Viertelfinal-Spiele unentschieden, gibt es KEINE Verlängerung, es entscheidet direkt ein Penaltyschiessen. Die Sieger\*innen der beiden Halbfinals spielen um Platz 1 und 2, die Verlierer\*innen spielen um Platz 3 und 4. Enden die Spiele unentschieden, gibt es eine Verlängerung von 1 x 5 Minuten ohne Seitenwechsel. Ist der Spielstand immer noch unentschieden, entscheidet ein Penaltyschiessen.

## 15. PENALTYSCHIESSEN

Jeweils 3 Spieler\*innen treten zum Penaltyschiessen an. Ist nach diesen 3 Schüssen immer noch kein/e Gewinner\*in ermittelt, geht es bis zur endgültigen Entscheidung. Ein/e Spieler\*in der/die bereits geschossen hat, darf nicht mehr schiessen, ausser alle Teammitglieder haben bereits geschossen. Das Kontingent beider Teams muss zu Beginn des Penaltyschiessen gleich sein.

## 16. FREISTOSS

Es gelten die offiziellen Spielregeln des Schweizerischen Fussballverbandes SFV. Der Abstand der Mauer beträgt 5 Meter.

## 17. SPEZIELLES

Über spezielle Fälle, die in diesem Reglement nicht festgehalten sind, entscheidet die Turnierleitung. Die Entscheide der Turnierleitung sind endgültig und nicht anfechtbar. Wird ein Team von der Turnierleitung disqualifiziert, so wird die Teilnahmegebühr nicht zurückerstattet. Mit der Anmeldung wird bestätigt vom Reglement Kenntnis genommen zu haben.

## 18. ALLGEMEINES

Das Essen und Trinken, sowie Rauchen und das Konsumieren von Alkohol ist auf den Spielfeldern verboten! Zigarettenkippen sind in den Aschenbechern an der Tribüne zu entsorgen.